

XXIII TROFEO LA AMISTAD “HOTEL CIUDAD DE BURGOS”

Reglamento.- Temporada 2015-16

PARTE 1: El Campeonato:

- **Artículo 1 (Objetivo):** El trofeo está organizado por la asociación deportiva Fútbol Sala La Amistad Burgos y la máxima del campeonato será la amistad y la deportividad entre todos los participantes.

- **Artículo 2 (Fechas y horarios):** Los partidos se jugarán en sábados y domingos. Los horarios serán comunicados a los equipos por la Organización con una semana como mínimo de antelación. El campeonato abarcará desde el último fin de semana de septiembre o el primero de octubre de 2015 hasta mediados de junio de 2016, según calendario que se entregará a todos los equipos participantes.

- **Artículo 3 (Los equipos):** Los equipos estarán formados por 8 jugadores/as como mínimo y un total de 15 como máximo. **Se permitirá la inscripción de jugadores/as hasta el final de la primera vuelta. Fuera de este periodo solo se permitirán cambios de fichas por causas de fuerza mayor. En el acta de cada partido podrán ser inscritos/as los 15 jugadores/as que como máximo pueden integrar cada equipo.**

- **Artículo 4 (Fecha límite de cambio de equipo):** Un jugador solamente podrá causar baja en un equipo del Trofeo La Amistad, para posteriormente fichar por un segundo equipo de este mismo campeonato, antes de que se dispute la 9.^a jornada de Liga o la 1.^a jornada de Copa. Rebasado este plazo, el jugador que sea dado de baja en un equipo ya no podrá volver a jugar en ningún otro equipo del Trofeo La Amistad durante la misma temporada.

- **Artículo 5 (Categorías, ascensos y descensos):** El campeonato está dividido en su categoría masculina en una primera fase compuesta de dos grupos (A y B) de 15 equipos cada uno. Jugarán a una sola vuelta y en función de la clasificación de los equipos quedará definida la composición de las tres divisiones en que se disputará la segunda fase. Primera División: los 10 primeros clasificados del Grupo A. Segunda División: los 5 últimos clasificados del Grupo A y los 5 primeros del Grupo B. Tercera División: los 10 últimos del Grupo B. Esta segunda fase se disputará también a una sola vuelta. Los tres últimos clasificados de Primera y Segunda descenderán a Segunda y Tercera, respectivamente, y los tres primeros de Segunda y Tercera ascenderán a Primera y Segunda, respectivamente. Existe también una División Femenina de un solo grupo compuesto por 10 equipos que se disputa a modo de liga a doble vuelta. El equipo campeón será el que sume más puntos tras la disputa de la última jornada.

- **Artículo 6 (Puntuación)**: A efectos de puntuación la victoria en el partido sumará tres puntos, por **uno** el empate y **cero** la derrota.

- **Artículo 7 (Empates y desempates)**: En caso de empate a puntos entre dos equipos, se tendrá primero en cuenta el resultado de los dos partidos disputados entre ellos. Si persistiera el empate, se aplicaría la diferencia entre goles a favor y en contra. Si aún persistiera el empate se tendría en cuenta el mayor número de goles marcados y por último el número de victorias logradas. Si el empate final a puntos se produjera entre tres o más equipos, se realizará una clasificación hipotética entre los equipos implicados (resultado de los partidos disputados entre ellos).

PARTE 2: Los Partidos:

- **Artículo 8 (Tiempo de juego)**: Cada partido tendrá una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 y con un descanso de 5 minutos. Se ha de guardar rigurosamente la puntualidad en la asistencia a los polideportivos, ya que el alquiler de las instalaciones deportivas no facilita demasiada flexibilidad al respecto.

- **Artículo 9 (Composición de los equipos)**: Los equipos estarán siempre formados por 5 jugadores/as (UN portero y CUATRO jugadores de campo), **además de 10 posibles reservas. Podrán estar sentados en el banquillo solo los jugadores reservas y aquellas personas que estén inscritas como entrenadores, delegados o sustitutos de éstos.**

- **Artículo 10 (Mínimo de jugadores)**: Para comenzar un encuentro se deberán presentar un mínimo de 4 jugadores/as en pista por equipo, no pudiendo disputarse o teniendo que suspenderse si durante su transcurso, y por cualquier causa, uno de los equipos se viera mermado a un número inferior. **Si un equipo juega todo el partido con 4 jugadores será sancionado con 12 euros por una posible adulteración del campeonato.**

- **Artículo 11 (Presentarse a jugar con solo 4 jugadores)**: Si un equipo (equipo A) comparece a disputar un partido con solo 4 jugadores y durante el transcurso del mismo uno de ellos se lesiona, el partido se dará por finalizado con el resultado de 3-0 a favor del otro equipo (equipo B). Si en el momento de la suspensión del partido el resultado fuera favorable al equipo B y superior en diferencia de goles al 3-0, se mantendrá como válido dicho marcador. El equipo A será sancionado con 30 euros por una posible adulteración del campeonato y 3 puntos menos en la clasificación.

Si el equipo infractor (equipo A) incurre por segunda vez en esta misma situación (presentarse a jugar con solo 4 jugadores y lesión fortuita de uno de ellos durante la disputa del partido), será automáticamente expulsado del Trofeo La Amistad.

- **Artículo 12 (Retrasos)**: Si un equipo llega tarde a jugar un partido, éste se deberá jugar con una duración no inferior a los 20 minutos por cada tiempo. **El tiempo máximo de espera para dar comienzo un partido será de 15 minutos** a partir del momento en que debería haber comenzado el mismo, siendo este tiempo controlado por los árbitros.

- **Artículo 13 (Arbitrajes)**: Los partidos serán arbitrados por los equipos participantes en el Trofeo que descansen en cada jornada, **pudiéndose también contratar árbitros ajenos al Trofeo para que los dirijan**. Los equipos de Primera arbitrarán la Tercera División, los de Tercera arbitrarán la Segunda División, y los de Segunda arbitrarán la Primera División. La División Femenina la arbitra el equipo que descansa en cada jornada.

- **Artículo 14 (Número de árbitros)**: Los árbitros están obligados a acudir en un número no inferior a 2 para dirigir cada partido, **siendo recomendable la presencia de una tercera persona o ‘árbitro de mesa’ para redactar el acta**. Este deberá reflejar con claridad los nombres de los equipos y sus jugadores, goleadores, las tarjetas y causas de las mismas, así como las incidencias que se desarrollen antes, durante y después del partido.

- **Artículo 15 (Acta del partido)**: Estará compuesto por dos hojas en las que deben figurar los jugadores que integran cada uno de los equipos que deben disputar el encuentro. **Si un equipo acude a jugar sin dicha hoja oficial de juego o sin las fichas de competición, los árbitros no autorizarán la disputa del mismo (salvo autorización expresa del equipo rival) y el partido se le dará por perdido al equipo infractor**. Asimismo, los árbitros deberán supervisar que todo jugador tenga asignado un dorsal en el acta y el número del DNI junto a su nombre. **Un acta mal redactada implicará una sanción 3 euros para el equipo encargado de arbitrar el partido**.

- **Artículo 16 (Reclamaciones)**: Los equipos no podrán hacer extensibles sus quejas o alegaciones a posibles problemas a través del acta sino que lo harán por carta dirigida a la Organización, entregándola en un sobre cerrado en la Cafetería KOBOLD, sede del Fútbol Sala La Amistad Burgos, sita en la Carretera de Poza número 59.

- **Artículo 17 (Saque de salida y final del partido)**: El comienzo y el final del partido sólo podrán ser indicados por los colegiados, **pudiendo ampliarse la duración del encuentro solo por el lanzamiento de un penalti, doble penalti o de una falta directa sin barrera**. El saque inicial, en la segunda parte o tras la consecución de un gol, siempre debe realizarse hacia delante. Hasta entonces los jugadores de cada equipo deberán estar en su campo **guardando la distancia reglamentaria (3 metros)**. **No se puede anotar un gol directamente de un saque de salida (centro del campo)**. **Si el jugador que realiza el saque desde el centro del campo toca el balón por segunda vez antes de que lo toque otro compañero, se concederá tiro libre indirecto a favor del equipo contrario**.

- **Artículo 18 (La Expulsión)**: Si un jugador es expulsado, deberá abandonar el terreno de juego y la zona de los banquillos para no entorpecer el transcurso del partido, no debiendo reanudarse el mismo mientras dicho jugador continúe en alguno de estos lugares. Dicho jugador no podrá volver a participar en el encuentro y su equipo deberá jugar durante **DOS MINUTOS con UN JUGADOR MENOS**. Transcurrido este tiempo, otro jugador del equipo podrá incorporarse al juego, volviendo a tener el equipo perjudicado por la expulsión cinco jugadores en pista.

Si antes de cumplirse los dos minutos de sanción el equipo con superioridad numérica marca un gol, el equipo que había sufrido la expulsión podrá incorporar a la pista a un quinto jugador.

Si antes de cumplirse los dos minutos de sanción el equipo en inferioridad numérica marca un gol, deberá aun así seguir con un jugador menos en la pista.

Si los dos equipos sufren una o dos expulsiones (se quedan con 4 o 3 jugadores) y antes de cumplirse los dos minutos de sanción uno de ellos marca un gol, ambos equipos seguirán manteniendo 4 o 3 jugadores en la pista.

- **Artículo 19 (Las sustituciones)**: Se permitirá un número indeterminado de cambios sin que para que se realicen éstos deba de estar parado el juego. **Las sustituciones deberán realizarse obligatoriamente (tanto para el jugador sustituto como para el sustituido) por la banda de los banquillos, justo enfrente de cada uno de ellos, saliendo primero de la cancha el jugador sustituido y entrando a continuación el sustituto.** Si se realiza una sustitución de forma errónea, **el jugador que incurra en el error (sustituto o sustituido) será amonestado con Tarjeta Amarilla y se reanudará el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario en el lugar en el que se encontraba en ese momento el balón.**

- **Artículo 20 (El banquillo)**: Cualquier integrante del banquillo está sujeto a la autoridad del árbitro, pudiendo ser expulsado del mismo **aunque no tenga ficha.**

- **Artículo 21 (El portero)**: El guardameta podrá actuar como jugador de campo siempre y cuando intercambie su indumentaria y su equipo cuente con un nuevo portero uniformado. Para la utilización de la **figura portero-jugador**, la indumentaria de éste deberá ser diferente a la de su equipo y a la del equipo rival (portero incluido). El portero puede jugar el balón en campo propio durante no más de 4 segundos. Una vez que pase de medio campo su tiempo de posesión del balón es ilimitado.

- **Artículo 22 (El capitán)**: A uno de los miembros de cada equipo le será encomendada la función de capitán, debiendo representar a los jugadores de su equipo durante el juego y siendo responsable de su conducta antes, durante y después del partido.

- **Artículo 23 (La indumentaria)**: Es obligatorio que cada equipo disponga de un juego de camisetas, pantalones y medias con sus colores de identificación y las camisetas numeradas sin repetición. **Además es obligatorio disponer también de un segundo equipaje (o petos) de colores diferentes por si hubiera coincidencia de color con la indumentaria del equipo rival, debiendo en ese caso cambiar la indumentaria el equipo que según el calendario figure como visitante. Incumplir cualquiera de estas dos normas conllevará una sanción de 12 € para el equipo infractor.**

- **Artículo 24 (Indumentaria irregular)**: El jugador que no se encuentre debidamente equipado y no observe las disposiciones anteriores, no podrá participar en el encuentro a no ser que cuente con el consentimiento de los árbitros y el equipo rival. Se sancionará con 3 € a cada jugador que presente una vestimenta irregular.

PARTE 3: Reglas de Juego:

- **Artículo 25 (¿Quién las aplica?)**:

- El único encargado de ponerlas en practica será el equipo arbitral, absteniéndose de castigar en aquellas ocasiones en las que si lo hiciera favorecería al equipo infractor (ley de la ventaja). **En este caso, y tras dejar finalizar la jugada, deberá acumularse posteriormente la falta cometida si se trata de las castigadas como acumulativas.**

- **Artículo 26 (Interrupción del juego):**

- El equipo arbitral podrá parar el juego cuando se cometan infracciones a este Reglamento, pudiendo interrumpir durante unos minutos o suspender un partido si lo estima necesario por cualquier motivo.

- **A continuación el equipo arbitral deberá hacer un informe detallado de las causas de la suspensión y remitirlo al Comité de Competición del Trofeo La Amistad 'Hotel Ciudad de Burgos' para que éste tome una decisión al respecto sobre el incidente y dicho encuentro.**

- **Artículo 27 (Lesiones):**

- Los árbitros interrumpirán el juego si estiman que algún jugador ha sufrido una lesión. Lo harán evacuar fuera del terreno de juego y reanudarán el partido cuando sea posible. **El tiempo perdido deberá recuperarse en la medida de lo posible pero sin interferir en exceso en el inicio del partido siguiente.**

- Si un jugador se lesiona levemente, los árbitros detendrán el partido para poder atenderle. El jugador que por sus propios medios pueda salir del terreno de juego no deberá recibir asistencia en el mismo.

- **Artículo 28 (Motivos de expulsión):**

- Será expulsado del terreno de juego todo jugador que, según los árbitros, sea culpable de conducta violenta, juego brusco grave o si emplea propósitos groseros o injuriosos, ya sea hacia los árbitros, otro jugador o el público.

- **Artículo 29 (Sorteo de campo):**

- La elección del campo de juego para cada equipo y el saque inicial de centro se decidirá por sorteo. El equipo favorecido escogerá el campo en el que desea iniciar el partido o efectuará el saque inicial del encuentro, el otro equipo elegirá la opción restante.

- **Artículo 30 (Bote neutral):**

- Después de una interrupción del juego provocada por una anomalía no indicada en las reglas anteriores, y siempre y cuando el balón no haya traspasado una de las líneas de banda o de fondo antes de la interrupción, el juego se reanudará mediante un bote neutral o 'balón a tierra' con un jugador de cada equipo dispuesto a disputarlo.

- El balón se considerará en juego en cuanto haya tomado contacto con el suelo y a continuación sea golpeado por uno de los dos jugadores. **Si el balón es tocado por algún jugador antes de contactar con el suelo, dicha acción se sancionará con un libre indirecto a favor del equipo contrario.**

- **Artículo 31 (Balón fuera de juego):** El balón está fuera de juego cuando:

- Traspasa **totalmente una línea de banda o de meta**, sea por suelo o aire.
- El juego ha sido detenido por los árbitros.

- Cuando toque el techo del recinto deportivo. En este caso el balón se pondrá en juego en saque de banda por parte del equipo rival del último jugador en tocarlo.

- **Artículo 32 (Balón en juego):** El balón se encuentra en juego en todos los otros casos, desde el comienzo hasta el final del partido, incluso cuando:

- Vuelve al juego de rebote del larguero o de los postes de la portería.
- Y siempre y cuando el árbitro no adopte una decisión debido a una supuesta infracción a las reglas del juego.

Artículo 33 (El saque de puerta):

- Si el balón no es lanzado directamente fuera del área desde el interior de ésta: Se repetirá el saque. La cuenta de los cuatro segundos continuará cuando el guardameta esté en disposición de volver a ejecutarlo.

- **Si el balón está en juego y el guardameta lo toca por segunda vez (excepto con las manos) antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:** Se concederá un tiro libre indirecto al adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

- Si el balón está en juego y el guardameta lo toca intencionadamente con la mano antes de que éste haya tocado a otro jugador:

a) Si la infracción ocurre fuera del área, se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción, y se sancionará a su equipo con una falta acumulable.

b) Si la infracción ocurre dentro del área, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde la línea del área, en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

- **Si el balón está en juego y el guardameta lo toca por segunda vez en su propio campo después de que un compañero se lo haya pasado intencionadamente sin que antes lo haya tocado un adversario:** Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

- Si el saque de meta no se efectúa en el tiempo de cuatro segundos: Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará en la línea del área, en el punto más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

- Si el saque de meta se efectúa con jugadores atacantes en el interior del área: Se repetirá el saque de meta si cualquiera de los jugadores atacantes toca el balón o impide la correcta ejecución del saque.

- Para cualquier otra infracción de esta regla: Se repetirá el saque de meta. Si la infracción ha sido cometida por el equipo ejecutor, la cuenta de los cuatro segundos continuará cuando el guardameta esté en disposición de volver a ejecutarlo.

- **El portero no puede marcar un gol directamente en un saque de puerta si previamente el balón no ha sido golpeado por otro jugador.**

Artículo 34 (El saque de banda):

- **No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.**

- **El balón deberá permanecer inmóvil sobre la línea de banda o por fuera de esta a una distancia no superior de 25 centímetros, debiéndose jugar con el pie hacia el interior de la pista y en cualquier dirección.**

- **El jugador que ejecute el saque de banda deberá tener los pies fuera de la pista y podrá coger un pequeño impulso (no carrera larga) antes de golpear al balón, momento en el que el pie de apoyo deberá estar en contacto con el suelo.**

- El jugador que realice el saque de banda tiene un tiempo de **cuatro segundos** para poner el balón en juego.

- Si el saque de banda no es bien ejecutado porque el jugador encargado de hacerlo infringe alguna de las normas anteriores, el balón cambiará de posesión y será el equipo contrario el encargado de ejecutar el saque de banda.

- **Los jugadores del equipo contrario al que ejecuta el saque de banda deberán guardar una distancia de cinco metros con respecto al balón o estar a una distancia lo suficientemente lejana como para permitir al jugador rival poner el balón en juego. Este jugador, antes de efectuar el saque de banda, puede pedir a los colegiados que insten a los jugadores del equipo rival a guardar la distancia reglamentaria, consiguiendo así que los árbitros no inicien el recuento de los cuatro segundos.**

- Si un jugador no guarda la distancia de los cinco metros y al ejecutarse el saque de banda obstruye la salida del balón, será sancionado con Tarjeta Amarilla y tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.

- **El portero puede realizar un saque de banda.**

- **Artículo 35 (El saque de esquina o córner):**

- **Se podrá anotar un gol directamente** de un saque de esquina independientemente de si toca el balón algún jugador o no (portero incluido).

- El balón deberá permanecer inmóvil, se colocará en el cuadrante de esquina indicado por los árbitros y **los jugadores del equipo contrario deberán mantenerse a una distancia de cinco metros. Si no respetan la distancia y obstruyen la salida del balón, serán sancionados con Tarjeta Amarilla y tiro libre indirecto a favor del equipo que realizaba el saque de esquina.**

- El jugador que ejecute el saque de esquina tendrá **cuatro segundos** para realizarlo, siendo el modo de hacerlo el mismo que para un saque de banda.

- Si el saque de esquina es ejecutado de forma incorrecta (posición de los pies, balón en movimiento o se rebasan los cuatro segundos para realizarlo), el balón cambiará de posesión con un saque de puerta a favor del equipo contrario.

- **Artículo 36 (El gol):**

- Salvo las excepciones indicadas en estas reglas, **se logrará un gol cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del larguero** sin que haya sido llevado, lanzado o intencionadamente golpeado con la mano o el brazo por cualquier jugador del equipo atacante.

- **Artículo 37 (Faltas Acumulativas): Se sancionarán con tiro libre directo (para su ejecución pueden tocar el balón uno o más jugadores).**

- Dar o intentar dar una patada a un contrario.

- Zancadillear o intentar zancadillear a un contrario.

- Saltar, tirarse o cargar violentamente sobre un contrario.

- Golpear o intentar golpear a un contrario o escupirlo.

- Sujetar o agarrar a un contrario impidiéndole la acción.

- Empujar a un contrario con los brazos o las manos.

- Cargar a un contrario con el hombro sin disputa de balón.
- Intentar quitar el balón de las manos al portero contrario.
- Obstruir a un contrario sin intención de jugar el balón.
- Levantar los pies a una altura considerada peligrosa.
- Cargar el portero en su propia área.

- Jugar el balón, es decir, llevarlo, golpearlo o lanzarlo con la mano o el brazo separados del cuerpo, **o intencionadamente estando pegados al cuerpo**, excepto cuando lo efectúe el guardameta dentro de su propia área de meta. **Esta infracción siempre se sancionará con Tarjeta Amarilla**

- Tirarse al suelo para frenar el avance de un jugador rival que lleva controlado el balón (**deslizamiento**), **pero solo cuando haya contacto con el adversario. Esta disposición se aplicará al portero dentro de su propia área pero igualmente solo cuando ponga en peligro la integridad física del adversario, señalándose penalti.**

- **Cualquier falta fuera del área que aborte una ocasión manifiesta de gol, sea cometida por el portero o cualquier otro jugador, será sancionada con tiro libre directo y Tarjeta Roja para el jugador que incurra en esta infracción.**

- **Artículo 38 (Faltas No Acumulativas): Se sancionarán con tiro libre indirecto (Para su ejecución deben tocar el balón al menos dos jugadores).**

- Obstaculizar el avance de un adversario poniendo el cuerpo.
- Impedir que el portero lance el balón con las manos.
- Restringir los movimientos del portero durante un saque de esquina.
- Cometer cualquier otra infracción no regulada como tiro libre directo.
- La cesión antirreglamentaria al portero (Artículo 39)

- **Artículo 39 (Cesión al portero): Si recibe el balón dentro del área, se sancionará tiro libre indirecto en el punto del área más próximo a la zona donde el portero reciba el balón. Si recibe el balón fuera del área, el tiro libre indirecto se ejecutará desde ese punto.**

- **Cesión Antirreglamentaria:** La realizada en los supuestos siguientes:

a) Cuando el portero toca o atrapa el balón con sus manos tras enviárselo un compañero en un saque de banda. En este caso puede recibirlo con el pecho o con los pies.

b) Cuando el portero toca el balón con las manos tras enviárselo de forma intencionada un compañero.

c) Cuando el portero pone el balón en juego sobre un compañero y éste u otro compañero del mismo equipo se lo devuelven sin rebasar el medio campo y sin que el balón haya sido tocado por un rival. En este supuesto, el portero ni tan siquiera puede recibir el balón con los pies.

d) Cuando el portero toca o controla el balón con las manos o los pies en su propio campo durante más de cuatro segundos.

- **Cesión Reglamentaria:** La realizada en los supuestos siguientes:

a) Cuando el portero recibe el balón de un compañero que antes lo ha recuperado de un rival. Podrá recibir el balón dentro o fuera del área con cualquier parte del cuerpo menos con las manos.

b) Cuando el portero recibe el balón tras un remate de un contrario o producto de un rechace o rebote alrededor o dentro de su propia área. **Entonces el portero, si se encuentra dentro de su propia área de portería, podrá coger el balón incluso con las manos.**

c) Cuando el portero se encuentra en campo contrario. Entonces podrá recibir el balón con los pies tantas veces como sus compañeros se lo pasen.

- **Artículo 40 (Faltas Personales):** Se sancionarán con tiro libre indirecto

- Retención del balón con las piernas o situándose encima de él, a excepción del portero y dentro de su propia área.

- Tocar el balón el propio jugador que puso éste en juego sin haber sido tocado con anterioridad por un contrario o compañero.

- Demorar más de 4 segundos la puesta en juego del balón (saques de banda, esquina, faltas o saques desde el centro del campo) tras estar en posición de realizarlo.

- **Perder tiempo intencionadamente y con ello demorar el saque de banda o de portería. En este caso los árbitros podrán empezar a contar los cuatro segundos de tiempo máximo para realizar la puesta en juego del balón.**

- **Artículo 41 (Faltas de Disciplina):** Se sancionarán con tiro libre directo pero no supondrán Falta Acumulativa.

- Cualquier tipo de protesta a los colegiados, a la mesa o al público.

- Entrar en el campo entrenadores, delegados o jugadores del banquillo sin permiso.

- **Sanción:** Tarjeta amarilla o roja y expulsión, según proceda, y si el juego no estaba parado, bote neutral en el lugar del campo donde se encontraba en juego el balón.

- **Artículo 42 (Quinta Falta Acumulativa):**

- Cuando uno de los equipos alcance la quinta falta acumulativa y el juego esté interrumpido por su señalización, el juez de mesa deberá avisar de ello a los árbitros. Estos se lo comunicarán al portero del equipo que ha llegado a la quinta falta, estando el juego parado para facilitar así que se enteren todos los jugadores que disputan el partido.

- **Artículo 43 (El Doble Penalti):** Procedimiento a partir de la sexta falta.

- Si la falta es sancionada a más de 10 metros de la portería contraria, el punto para poner en juego el balón será a diez metros de ésta, en perpendicular al centro de la portería y sin barrera. Todos los jugadores deberán estar a un mínimo de cinco metros de distancia a la derecha, izquierda o detrás del balón. Entre el balón y el portero deberán existir también, como mínimo, cinco metros.

- Si la falta se sanciona a menos de 10 metros de la portería contraria, el equipo que tiene que poner el balón en juego decidirá si lo hace desde ese lugar o desde el punto de doble penalti, en cuyo caso se actuará de idéntica manera a la referida en el punto anterior.

- **Si las faltas quinta y sexta se cometen en la misma jugada y sin intermediar interrupción de los árbitros al haber aplicado la ley de la ventaja tras la quinta falta,**

no habrá lugar al lanzamiento del doble penalti, ya que los árbitros no habrán podido comunicar que el equipo infractor ha alcanzado su quinta falta.

- Si al ejecutarse el doble penalti un jugador del equipo contrario no guarda la distancia de los cinco metros y el lanzamiento no acaba en gol, el doble penalti se repetirá.

- Artículo 44 (El Penalti):

- Tiro libre sin barrera que **se realizará desde un punto situado en el borde del área de meta** y en perpendicular al centro de la portería. Todos los jugadores excepto el portero deberán estar detrás del balón o a los lados a un mínimo de 5 metros de distancia.

- El portero deberá estar situado sobre la línea de meta, pudiéndose mover antes del lanzamiento tan solo lateralmente y por encima de ella.

- El penalti y el doble penalti deberán ser siempre lanzados hacia delante sin poder ser jugado el balón por otro jugador hasta que haya sido rechazado por la portería o el guardameta defensor. **En caso de rechace de la portería (postes o larguero) nunca podrá volver a golpear el balón el mismo jugador que ejecutó el penalti. En este caso se sancionará con tiro libre indirecto a favor del equipo contrario.**

PARTE 4: Sanciones, Recursos, etc.:

- Artículo 45 (Disciplina):

- Los equipos acatarán las decisiones del Comité Organizador y del Comité de Competición sobre posibles sanciones o modificaciones al Reglamento.

- Artículo 46 (Retrasos o Incomparecencias):

- El retraso injustificado de un equipo será sancionado con una multa de 6 euros.

- Si un equipo no acude a participar en un encuentro será penalizado con **TRES PUNTOS en la clasificación y 30 euros de multa. Además se le dará el partido por perdido por el resultado de 3-0. En caso de reincidir (no presentarse a un segundo partido) será expulsado del torneo, perdiendo también la fianza depositada.**

- **En la competición de COPA, la no presentación a un solo partido supondrá la eliminación automática del equipo infractor del XXIII Trofeo La Amistad ‘Hotel Ciudad de Burgos’ (Liga y Copa) y la pérdida de la fianza depositada.**

- **No acudir a la Comida de Clausura del XXIII Trofeo La Amistad ‘Hotel Ciudad de Burgos’ conllevará automáticamente la pérdida de la plaza para la siguiente edición del campeonato.**

- Artículo 47 (Sanciones Particulares):

- **Tarjeta Amarilla:** 3 euros.

- **Tres amarillas acumuladas en partidos diferentes:** UN partido de sanción.

- **Doble Amarilla en un partido (Tarjeta Roja):** 9 euros y UN partido de sanción.

- **Tarjeta Roja directa:** 12 euros y, dependiendo de la infracción, de UNO a OCHO partidos de sanción, pudiendo llegar, en casos muy graves, a la expulsión del jugador del Trofeo y a la prohibición de participar en el mismo en años sucesivos.

- **Tarjeta Roja por insultar a un rival:** de 2 a 4 partidos y 12 euros de multa

- **Tarjeta Roja por encararse con el público:** de 2 a 4 partidos y 12 euros de multa
- **Tarjeta Roja directa por insultar a los árbitros o al árbitro de mesa:** de 3 a 5 partidos y 12 euros de multa.
- **Tarjeta Roja directa por agredir o intentar agredir, o amenazar a un rival:** de 3 a 8 partidos y 12 euros de multa
- **Tarjeta Roja directa por amenazar, agredir o intentar agredir a los árbitros o al árbitro de mesa:** de 3 a 8 partidos y 12 euros de multa.
- La reiteración en alguna de estas infracciones supondrá la expulsión del jugador amonestado del XXIII Trofeo La Amistad ‘Hotel Ciudad de Burgos’.

- Artículo 48 (Equipos Arbitrales):

- **Composición:** Dos árbitros vestidos con ropa deportiva y **un oficial de mesa (esta tercera persona no es obligatoria).**

Cada árbitro debe poseer un juego de tarjetas (amarilla y roja) y un silbato.

El oficial de mesa debe anotar las alineaciones e incidencias del partido en un acta oficial del Trofeo La Amistad. **Cualquier infracción** al respecto será sancionada con **3 euros**.

- Llegar con retraso o no presentarse a arbitrar:

- Si el retraso o la no presentación del equipo arbitral obligan a la **suspensión del partido**, el equipo encargado de su arbitraje será sancionado con **30 euros**.

- Esta **infracción** está **catalogada como MUY GRAVE**, por lo que el equipo que incurra en ella en **TRES PARTIDOS** distintos (90 euros acumulados de sanción) será automáticamente **EXPULSADO** del XXIII Trofeo La Amistad ‘Hotel Ciudad de Burgos’, perderá la fianza depositada y **no podrá volver a jugar en el Trofeo en años sucesivos**.

- **En caso de incomparecencia de los árbitros, los partidos podrán disputarse previo acuerdo entre los dos equipos y tras el tiempo de espera reglamentario.**

- Artículo 49 (Otras sanciones):

- **No presentarse a las reuniones del Comité de Competición del XXIII Trofeo La Amistad ‘Hotel Ciudad de Burgos’ supondrá una multa de 12 euros.**

- **Entregar tarde las actas de los partidos arbitrados supondrá una multa de 3 euros por cada acta entregada con retraso.** Las actas deberán entregarse en la sede del XXIII Trofeo La Amistad ‘Hotel Ciudad de Burgos’, Cafetería Kobold, sita en la Carretera de Poza 59, antes de las 21.00 horas del lunes siguiente a la disputa de los partidos.

- Artículo 50 (Recursos):

- Cuando un equipo no comparta las decisiones de la Organización o del Comité de Competición, podrá **interponer un recurso en el plazo máximo de UNA semana natural desde que le es comunicada la sanción**, a la siguiente dirección:

**Fútbol Sala La Amistad Burgos
Cafetería Kobold
(Carretera de Poza 59 –09007– BURGOS)**

- Artículo 51 (Seguro):

- El XXIII Trofeo La Amistad 'Hotel Ciudad de Burgos' carece de seguro médico para cada jugador al encarecer esta la cuota de inscripción de los equipos. Todos los participantes en el Trofeo asumen voluntariamente la situación en caso de una lesión grave.

- Si hay contratado un seguro de responsabilidad civil.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO IMPLICA LA ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO Y POR ELLO SU OBLIGADO CUMPLIMIENTO.