

# XVI TROFEO LA AMISTAD “HOTEL CIUDAD DE BURGOS”

## Reglamento.- Temporada 2008-09

### PARTE 1: El Campeonato:

- **Artículo 1 (Objetivo):** La máxima del campeonato será la amistad y la deportividad entre todos los participantes.

- **Artículo 2 (Fechas y horarios):** Los partidos se jugarán los sábados y domingos. Los horarios serán comunicados a los equipos por la Organización con una semana como mínimo de antelación. El campeonato abarcará desde el primer fin de semana de octubre de 2008 hasta mediados de junio de 2009, según calendario que se entregará a todos los equipos participantes.

- **Artículo 3 (Los equipos):** Los equipos estarán formados por 8 jugadores/as como mínimo y un total de 15 como máximo. Se permitirá la inscripción de jugadores/as hasta el final de la primera vuelta. Fuera de este periodo solo se permitirán cambios de fichas por causas de fuerza mayor. En el acta de cada partido podrán ser inscritos/as un total de 12 jugadores/as como máximo.

- **Artículo 4 (Categorías, ascensos y descensos):** El campeonato está dividido en su competición masculina en tres categorías, llamadas Primera División, Segunda División y Tercera División, formadas por 13 equipos cada una. El Campeón de cada división será aquel que al final de las 26 jornadas cuente con más puntos. Los tres últimos clasificados de Primera y Segunda descenderán a Segunda y Tercera, respectivamente, y los tres primeros de Segunda y Tercera ascenderán a Primera y Segunda, respectivamente. En cuanto a la División Femenina, se desarrollará en un solo grupo, igualmente a modo de liguilla, y el equipo campeón será el que sume más puntos tras la última jornada.

- **Artículo 5 (Puntuación):** A efectos de puntuación la victoria en el partido sumará tres puntos, por uno el empate y cero la derrota.

- **Artículo 6 (Empates y desempates):** En caso de empate a puntos entre dos equipos, se tendrá primero en cuenta el resultado de los dos partidos disputados entre ellos. Si persistiera el empate, se aplicaría la diferencia entre goles a favor y en contra. Si aún persistiera el empate se tendría en cuenta el mayor número de goles marcados y por último el número de victorias logradas. Si el empate final a puntos se produjera entre tres o más equipos, se realizará una clasificación hipotética entre los equipos implicados (partidos entre ellos).

## **PARTE 2: Los Partidos:**

- **Artículo 7 (Tiempo de juego)**: Cada partido tendrá una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 y con un descanso de 5 minutos. Se ha de guardar rigurosamente la puntualidad en la asistencia a los polideportivos, ya que el alquiler de las instalaciones deportivas no facilita ninguna flexibilidad al respecto.

- **Artículo 8 (Composición de los equipos)**: Los equipos estarán siempre formados por 5 jugadores/as (UN portero y CUATRO jugadores de campo), además de 7 posibles reservas. Podrán estar sentados en el banquillo tan **solo los jugadores reservas y aquellas personas que estén inscritas como entrenadores, delegados o sustitutos de éstos.**

- **Artículo 9 (Mínimo de jugadores)**: Para comenzar un encuentro se deberán presentar un mínimo de 4 jugadores/as en pista por equipo, no pudiendo disputarse o teniendo que suspenderse si durante su transcurso, y por cualquier causa, uno de los equipos se viera mermado a un número inferior. **Si un equipo juega todo el partido con 4 jugadores será sancionado con 12 euros por una posible adulteración del campeonato.**

- **Artículo 10 (Retrasos)**: Si un equipo llega tarde a jugar un partido, éste se deberá jugar con una duración no inferior a los 20 minutos por cada tiempo. El tiempo máximo de espera para dar comienzo un partido será de 15 minutos a partir del momento en que debería haber comenzado el mismo, siendo este tiempo siempre controlado por los árbitros.

- **Artículo 11 (Árbitros)**: Los partidos serán arbitrados por los equipos participantes en el Trofeo y que descansen en cada jornada, pudiéndose también contratar árbitros ajenos al Trofeo para que los dirijan. Los equipos de Primera arbitrarán la Tercera División, los de Tercera arbitrarán la Segunda División, y finalmente los de Segunda arbitrarán la Primera División. La División Femenina la arbitra el equipo que descansa en cada jornada.

- **Artículo 12 (Árbitros 2)**: Estos árbitros están obligados a acudir en un número no inferior a tres personas para dirigir cada partido (dos colegiados y un 'mesa'). El acta del partido deberá reflejar con claridad todos los datos, goleadores, tarjetas y sus causas, así como las incidencias que se desarrollen antes, durante y después del partido.

- **Artículo 13 (El acta del partido)**: Al rellenar el acta del partido con los jugadores participantes sólo se inscribirán en ella aquellos que presenten su ficha de competición sellada por el Comité Organizador. Si un equipo se presentara al partido sin las fichas de competición, los árbitros no autorizarán la disputa del mismo (salvo autorización expresa del equipo rival) y el partido se le dará por perdido al equipo infractor. Asimismo, **los árbitros deberán supervisar que todo jugador tenga asignado un dorsal en el acta y que firme junto a su nombre. Un acta mal redactada implicará una sanción 3 euros para el equipo encargado de arbitrar el partido.**

- **Artículo 14 (Reclamaciones)**: Los equipos no podrán hacer extensibles sus quejas o alegaciones a posibles problemas a través del acta sino que lo harán por carta dirigida a la Organización, entregándola en un sobre cerrado en la Cafetería KOBOLD, sede del Trofeo La Amistad, sita en la Carretera de Poza número 59.

- **Artículo 15 (Saque de salida y final del partido)**: El comienzo y el final del partido sólo podrán ser indicados por los colegiados, **pudiendo ampliarse la duración del encuentro solo por el lanzamiento de un penalti, doble penalti o de una falta directa sin barrera**. El saque inicial, en la segunda parte o tras la consecución de un gol siempre debe realizarse hacia delante. Hasta entonces los jugadores de cada equipo deberán estar en su campo **guardando la distancia reglamentaria (3 metros)**. **Se puede anotar un gol directamente de un saque de salida (centro del campo)**. **Si el jugador que realiza el saque desde el centro del campo toca el balón por segunda vez antes de que lo toque otro compañero, se concederá tiro libre indirecto a favor del equipo contrario.**

- **Artículo 16 (La Expulsión)**: Si un jugador es expulsado, deberá abandonar el terreno de juego y la zona de los banquillos para no entorpecer el transcurso del partido, no debiendo reanudarse el mismo mientras dicho jugador continúe en alguno de estos lugares. Dicho jugador no podrá volver a participar en el encuentro y su equipo deberá jugar durante **DOS MINUTOS con UN JUGADOR MENOS**. Transcurrido este tiempo, otro jugador del equipo podrá incorporarse al juego, volviendo a tener el equipo perjudicado por la expulsión cinco jugadores en pista.

**Si antes de cumplirse los dos minutos de sanción el equipo con superioridad numérica marca un gol, el equipo que había sufrido la expulsión podrá incorporar a la pista a un quinto jugador.**

**Si antes de cumplirse los dos minutos de sanción el equipo en inferioridad numérica marca un gol, aun así deberá seguir con un jugador menos en la pista.**

**Si los dos equipos sufren una expulsión (se quedan con 4 jugadores) y antes de cumplirse los dos minutos de sanción uno de ellos marca un gol, los dos equipos seguirán manteniendo cuatro jugadores en pista, no pudiendo incorporar al quinto jugador hasta que se cumplan los dos minutos de sanción.**

- **Artículo 17 (Las sustituciones)**: Se permitirá un número indeterminado de cambios sin que para que se realicen éstos deba de estar parado el juego. **Las sustituciones deberán realizarse obligatoriamente (tanto para el jugador sustituto como para el sustituido) por la banda de los banquillos, justo enfrente de cada uno de ellos, saliendo primero de la cancha el jugador sustituido y entrando a continuación el sustituto**. Si se realiza una sustitución de forma errónea, **el jugador que incurra en el error (sustituto o sustituido) será amonestado con Tarjeta Amarilla y se reanudara el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario en el lugar en el que se encontraba el balón.**

- **Artículo 18 (El banquillo)**: Cualquier integrante del banquillo está sujeto a la autoridad del árbitro, pudiendo ser expulsado del mismo **aunque no tenga ficha**.

- **Artículo 19 (El portero)**: El guardameta podrá actuar como jugador de campo siempre y cuando intercambie su indumentaria y su equipo cuente con un nuevo portero uniformado. Para la utilización de la **figura portero-jugador**, la indumentaria de éste deberá ser diferente a la de su equipo y a la del equipo rival (portero incluido). El portero puede jugar el balón en campo propio durante no más de 4 segundos. Una vez que pase de medio campo su tiempo de posesión del balón es ilimitado.

- **Artículo 20 (El capitán)**: A uno de los miembros de cada equipo le será encomendada la función de capitán, debiendo representar a los jugadores de su equipo durante el juego y siendo responsable de su conducta antes, durante y después del partido.

- **Artículo 21 (La indumentaria)**: Es obligatorio que cada equipo disponga de un juego propio de camisetas, pantalones y medias, con sus colores propios de identificación, y que se encuentren numeradas sin repetición. **Así mismo se recomienda disponer también de una segunda equipación de colores diferentes (o en su caso petos) por si hubiera lugar a la coincidencia, debiendo en ese caso cambiar la indumentaria el equipo que en el calendario figure como visitante. Incumplir cualquiera de estos dos aspectos conllevará una sanción de 3 € para el equipo infractor.**

- **Artículo 22 (Indumentaria irregular)**: El jugador que no se encuentre debidamente equipado, no observe las disposiciones anteriores, no podrá participar en el encuentro a no ser que cuente con el consentimiento de los árbitros y el equipo rival. Aun así, **su equipo será sancionado con 3 € por llevar un jugador una vestimenta irregular.**

### **PARTE 3: Reglas de Juego:**

- **Artículo 23 (; Quién las aplica?):**

- El único encargado de ponerlas en práctica será el equipo arbitral, absteniéndose de castigar en aquellas ocasiones en las que si lo hiciera favorecería al equipo infractor (ley de la ventaja). **En este caso, y tras permitir la finalización de la jugada, deberá acumular posteriormente la falta cometida.**

- **Artículo 24 (Interrupción del juego):**

- El equipo arbitral podrá parar el juego cuando se cometan infracciones a este Reglamento, pudiendo interrumpir o suspender un partido si lo estima necesario por cualquier motivo.

- **A continuación deberá hacer un informe detallado de las causas de la suspensión y remitirlo al Comité de Competición para que éste tome una decisión al respecto de dicho encuentro.**

- **Artículo 25 (Lesiones):**

- Los árbitros interrumpirán el juego si estiman que algún jugador ha sufrido una lesión, lo harán evacuar fuera del terreno de juego y reanudarán el partido cuando sea posible. **El tiempo perdido deberá recuperarse en la medida de lo posible pero sin interferir demasiado en el partido siguiente.**

- Si un jugador se lesiona levemente, los árbitros detendrán el partido para poder atenderle. El jugador que por sus propios medios pueda salir del terreno de juego no deberá recibir asistencia en el mismo.

- **Artículo 26 (Motivos de expulsión):**

- Será expulsado del terreno de juego todo jugador que, según los árbitros, sea culpable de conducta violenta, juego brusco grave o si emplea propósitos groseros o injuriosos, ya sea hacia los árbitros, otro jugador o el público.

- **Artículo 27 (Sorteo de campo):**

- La elección del campo y el saque inicial se sorteará con una moneda. El equipo favorecido escogerá el campo en el que desea iniciar el partido o efectuará el saque inicial del encuentro.

- **Artículo 28 (Bote neutral):**

- Después de una interrupción del juego provocada por una anomalía no indicada en las reglas anteriores, y siempre y cuando el balón no haya traspasado una de las líneas de banda o de fondo antes de la interrupción, **el juego se reanudará mediante un bote neutral o “balón a tierra”**. El balón se considerará en juego en cuanto haya tomado contacto con el suelo. Si el balón es tocado por algún jugador antes de llegar al suelo, se realizará un saque de banda a favor del equipo contrario.

- **Artículo 29 (Balón fuera de juego):** El balón está fuera de juego cuando:

- Traspasa **totalmente una línea de banda o de meta**, sea por tierra o aire.  
- El juego ha sido detenido por el árbitro.  
- Cuando toque el techo del recinto deportivo. En este caso el balón se pondrá en juego en saque de banda por parte del equipo rival del último jugador en tocarlo.

- **Artículo 30 (Balón en juego):** El balón se encuentra en juego en todos los otros casos, desde el comienzo hasta el final del partido, incluso cuando:

- Vuelve al juego de rebote del larguero o de los postes de la portería.  
- Y siempre y cuando el árbitro no adopte una decisión debido a una supuesta infracción a las reglas del juego.

- **Artículo 31 (El saque de banda):**

- No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.  
- El balón deberá permanecer inmóvil sobre la línea de banda y se jugará con el pie hacia el interior de la pista y en cualquier dirección.

- **El jugador que ejecute el saque de banda deberá tener los dos pies fuera de la pista, pudiendo coger un pequeño impulso de uno o dos pasos (no carrera larga como si de ejecutar una falta se tratara) antes de golpear al balón.**

- El jugador que realice el saque de banda tiene un tiempo de **cuatro segundos** para poner el balón en juego.

- Si el saque de banda no es bien ejecutado porque el jugador encargado de hacerlo infringe alguna de las normas anteriores, el balón cambiará de posesión y será el equipo contrario el encargado de ejecutar el saque de banda.

- **Los jugadores del equipo contrario al que ejecuta el saque de banda deberán guardar una distancia de cinco metros con respecto al balón o estar a una distancia lo suficientemente lejana para permitir al jugador rival poner el balón en juego. Este jugador, antes de efectuar el saque de banda, puede pedir a los colegiados que insten a los jugadores del equipo rival a guardar la distancia reglamentaria, consiguiendo así que los árbitros no procedan a realizar el recuento de los cuatro segundos.**

- **Si un jugador no guarda la distancia de los cinco metros y al ejecutarse el saque de banda obstruye la salida del balón, será sancionado con Tarjeta Amarilla y tiro libre indirecto a favor del equipo que realizaba el saque de banda.**

- **Artículo 32 (El saque de esquina o corner):**

- **Se podrá anotar un gol directamente** de un saque de esquina independientemente de si toca el balón algún jugador o no (portero incluido).

- El balón deberá permanecer inmóvil, se colocará en el cuadrante de esquina indicado por los árbitros y **los jugadores del equipo contrario deberán mantenerse a una distancia de cinco metros. Si no respetan la distancia y obstruyen la salida del balón, serán sancionados con Tarjeta Amarilla y tiro libre indirecto a favor del equipo que realizaba el saque de esquina.**

- El jugador que ejecute el saque de esquina tendrá **cuatro segundos** para realizarlo, siendo el proceso para hacerlo (posición de los pies y pasos que puede dar) el mismo que para un saque de banda.

- Si el saque de esquina es ejecutado de forma incorrecta (posición de los pies, balón en movimiento o se rebasan los cuatro segundos para realizarlo), el balón cambiará de posesión con un saque de puerta a favor del equipo contrario.

- **Artículo 33 (El gol):**

- Salvo las excepciones indicadas en estas reglas, **se logrará un gol cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del larguero** sin que haya sido llevado, lanzado o intencionadamente golpeado con la mano o el brazo por cualquier jugador del equipo atacante.

- **Artículo 34 (Faltas Acumulativas): Se sancionarán con tiro libre directo (Gol válido si el balón se introduce directamente en la portería contraria).**

- Dar o intentar dar una patada a un contrario.

- Zancadillear o intentar zancadillear a un contrario.

- Saltar, tirarse o cargar violentamente sobre un contrario.

- Golpear o intentar golpear a un contrario o escupirlo.

- Sujetar o agarrar a un contrario impidiéndole la acción.

- Empujar a un contrario con los brazos o las manos.

- Cargar a un contrario con el hombro sin disputa de balón.

- Jugar el balón, es decir, llevarlo, golpearlo o lanzarlo con la mano o el brazo separados del cuerpo, **o intencionadamente estando pegados al cuerpo**, excepto cuando lo efectúe el guardameta dentro de su propia área de meta. **Esta infracción siempre se sancionará con Tarjeta Amarilla**

- Intentar quitar el balón de las manos al portero contrario.

- Obstruir a un contrario sin intención de jugar el balón.

- Levantar los pies a una altura considerada peligrosa.

- Cargar el portero en su propia área.

- Tirarse al suelo para frenar el avance de un jugador rival que lleva controlado el balón (**deslizamiento**). **Esta disposición se aplicará al portero dentro de su propia área solo cuando ponga en peligro la integridad física del adversario, señalándose penalti. Además, si la acción del portero es fuera del área y aborta una ocasión manifiesta de gol, se le sancionará con Tarjeta Roja directa, lo mismo que a cualquier otro jugador que incurra en esta infracción.**

- **Artículo 35 (Faltas no Acumulativas)**: Se sancionarán con tiro libre indirecto (Gol válido si el balón lo tocan dos jugadores antes de entrar en la portería contraria).

- Obstaculizar el avance de un adversario poniendo el cuerpo.
- Impedir que el portero lance el balón con las manos.
- Restringir los movimientos del portero durante un saque de esquina.
- Cometer cualquier otra infracción no regulada como tiro libre directo.
- La cesión antirreglamentaria al portero (Artículo 34)

- **Artículo 36 (Cesión al portero)**: Se sancionará con tiro libre indirecto en el punto del área más próximo a la zona donde el portero reciba el balón. Si lo recibe fuera del área, el tiro libre indirecto se ejecutará desde ese punto.

- **Cesión Antirreglamentaria**: Se considera cesión antirreglamentaria del balón al portero la realizada en los supuestos siguientes:

a) Cuando el portero atrapa el balón con sus manos tras enviárselo un compañero en un saque de banda. Solo puede recibirlo con el pecho o con los pies.

b) Cuando el portero toca el balón con las manos tras enviárselo de forma intencionada un compañero.

c) Cuando el portero pone el balón en juego sobre un compañero y éste u otro compañero del mismo equipo se lo devuelven sin rebasar el medio campo y sin que el balón haya sido tocado por un rival. El portero ni tan siquiera puede recibir el balón con los pies.

d) Cuando el portero toca o controla el balón con las manos o los pies en su propio campo durante más de cuatro segundos.

- **Cesión Reglamentaria**: Se considera cesión reglamentaria del balón al portero la realizada en los supuestos siguientes:

a) Cuando el portero recibe el balón de un compañero tras haber rebasado éste la línea del medio campo con la posesión del esférico. El portero podrá recibir el balón con cualquier parte del cuerpo menos con las manos.

b) Cuando el portero recibe el balón de un compañero que antes lo ha recuperado de un rival. Lo podrá recibir con cualquier parte del cuerpo menos con las manos.

c) Cuando el portero recibe el balón con los pies estando entre su propia área y el centro del campo pero el compañero que se lo ha enviado está en el campo contrario.

d) Cuando el esférico llega al portero tras un remate de un contrario o producto de una jugada casual (rechaces y rebotes) alrededor o dentro de su propia área. Entonces el portero podrá coger el balón incluso con las manos.

e) Cuando el portero se encuentra en campo contrario. Entonces podrá recibir el balón con los pies tantas veces como sus compañeros se lo pasen.

- **Artículo 37 (Faltas Personales)**: Se sancionarán con tiro libre indirecto

- Retención del balón con las piernas o situándose encima de él, a excepción del portero y dentro de su propia área.

- Tocar el balón el propio jugador que puso éste en juego sin haber sido tocado con anterioridad por un contrario o compañero.

- Demorar más de 4 segundos la puesta en juego del balón (saques de banda, esquina, faltas o saques desde el centro del campo) tras estar en posición de realizarlo.

- **Perder tiempo intencionadamente y con ello demorar el saque de banda o de portería. En este caso los árbitros podrán empezar a contar los cuatro segundos de tiempo máximo para realizar la puesta en juego del balón.**

- **Artículo 38 (Faltas de Disciplina): Se sancionarán con tiro libre directo pero no supondrán Falta Acumulativa.**

- Cualquier tipo de protesta a los colegiados, a la mesa o al público.

- Entrar en el campo entrenadores, delegados o jugadores del banquillo sin permiso.

- **Sanción:** Tarjeta amarilla o roja y expulsión ante la reincidencia, y **'balón a tierra'** o bote en el lugar donde se encontraba el balón.

- **Artículo 39 (Quinta Falta Acumulativa):**

- Cuando uno de los equipos alcance la quinta falta acumulativa y el juego esté interrumpido por su señalización, el juez de mesa deberá avisar de ello a los árbitros. Estos se lo comunicarán al portero del equipo que ha llegado a la quinta falta, estando el juego parado para facilitar así que se enteren todos los jugadores que disputan el partido.

- **Artículo 40 (El Doble Penalti): Procedimiento a partir de la sexta falta.**

- Si la falta es sancionada a más de 10 metros de la portería contraria, el punto para poner en juego el balón será a diez metros de ésta, en perpendicular al centro de la portería y sin barrera. Todos los jugadores deberán estar a un mínimo de cinco metros de distancia a la derecha, izquierda o detrás del balón. Entre el balón y el portero deberán existir también, como mínimo, cinco metros.

- Si la falta se sanciona a menos de 10 metros de la portería contraria, el equipo que tiene que poner el balón en juego decidirá si lo hace desde ese lugar o desde el punto de doble penalti, en cuyo caso se actuará de idéntica manera a la referida en el punto anterior.

- **Si las faltas quinta y sexta se cometen en la misma jugada y sin intermediar interrupción de los árbitros al haber aplicado la ley de la ventaja tras la quinta falta, no habrá lugar al lanzamiento del doble penalti, ya que los árbitros no habrán podido comunicar que el equipo infractor ha alcanzado su quinta falta.**

- Si al ejecutarse el doble penalti un jugador del equipo contrario no guarda la distancia de los cinco metros y el lanzamiento no acaba en gol, el doble penalti se repetirá.

- **Artículo 41 (El Penalti):**

- Es un tiro libre sin barrera que se realizará desde un punto situado en el borde del área de meta y en perpendicular al centro de la portería. En ese momento todos los jugadores excepto el portero deberán estar detrás del balón o a los lados a un mínimo de 5 metros de distancia.

- El portero deberá estar situado sobre la línea de meta, pudiéndose mover antes del lanzamiento tan solo lateralmente y por encima de ella.

- El penalti y el doble penalti deberán ser siempre lanzados hacia delante sin poder ser jugado el balón por otro jugador hasta que haya sido rechazado por la portería o el guardameta defensor. En caso de rechace de la portería (postes o larguero) nunca podrá volver a golpear el balón el mismo jugador que ejecutó el penalti. En este caso se sancionará con tiro libre indirecto a favor del equipo contrario.

#### **PARTE 4: Sanciones, Recursos, etc.:**

##### **- Artículo 42 (Disciplina):**

- Los equipos acatarán las decisiones del Comité Organizador y del Comité de Competición sobre posibles sanciones o modificaciones al Reglamento.

##### **- Artículo 43 (Retrasos o Incomparencias):**

- El retraso injustificado de un equipo será sancionado con una multa de 6 euros.

- Si un equipo no acude a participar en un encuentro será penalizado con **TRES PUNTOS en la clasificación y 30 euros de multa. Además se le dará el partido por perdido por el resultado de 3-0.**

- En caso de reincidir será expulsado del torneo, perdiendo también la fianza depositada. En la competición de COPA la no presentación a un solo partido supondrá la eliminación automática del equipo infractor del XVI Trofeo La Amistad “Hotel Ciudad de Burgos” y la pérdida de la fianza depositada.

##### **- Artículo 44 (Sanciones Particulares):**

- **Tarjeta Amarilla:** 3 euros.

- **Tres amarillas acumuladas en partidos diferentes:** UN partido de sanción.

- **Doble Amarilla en un partido (Tarjeta Roja):** 9 euros y UN partido de sanción.

- **Tarjeta Roja directa:** 12 euros y, dependiendo de la infracción, de UNO a OCHO partidos de sanción, pudiendo llegar, en casos muy graves, a la expulsión del jugador del Trofeo y a la prohibición de participar en el mismo en años sucesivos.

- **Tarjeta Roja por insultar a un rival:** de 2 a 4 partidos y 12 euros de multa

- **Tarjeta Roja por encararse con el público:** de 2 a 4 partidos y 12 euros de multa

- **Tarjeta Roja directa por insultar a los árbitros o al árbitro de mesa:** de 3 a 5 partidos y 12 euros de multa.

- **Tarjeta Roja directa por agredir o amenazar a un rival:** de 3 a 8 partidos y 12 euros de multa

- **Tarjeta Roja directa por amenazar a los árbitros o al árbitro de mesa:** de 3 a 8 partidos y 12 euros de multa.

- La reiteración en alguna de estas infracciones supondrá la expulsión del jugador del XVI Trofeo La Amistad “Hotel Ciudad de Burgos”.

##### **- Artículo 45 (Equipos Arbitrales):**

- **Composición:** Dos árbitros vestidos con ropa deportiva y un oficial de mesa.

Cada árbitro debe poseer un juego de tarjetas (amarilla y roja)

Cada árbitro debe poseer un silbato

El oficial de mesa debe anotar las alineaciones e incidencias del partido en un acta oficial del Trofeo La Amistad.

**Cualquier infracción** al respecto será sancionada con **3 euros**.

**- Llegar con retraso o no presentarse a arbitrar:**

- Si el retraso o la no presentación del equipo arbitral obligan a la **suspensión del partido**, el equipo encargado de su arbitraje será sancionado con **30 euros**.

- Esta **infracción** está **catalogada como MUY GRAVE**, por lo que el equipo que incurra en ella en **TRES PARTIDOS** distintos (90 euros acumulados de sanción) será automáticamente **EXPULSADO** del XVI Trofeo La Amistad 'Hotel Ciudad de Burgos', perderá la fianza depositada y **no podrá volver a jugar en el Trofeo en años sucesivos**.

- **En caso de incomparecencia de los árbitros los partidos podrán disputarse previo acuerdo entre los dos equipos y tras la espera reglamentaria.**

**- Artículo 46 (Otras sanciones):**

- **No presentarse a las reuniones del Comité de Competición del XVI Trofeo La Amistad "Hotel Ciudad de Burgos" supondrá una multa de 12 euros.**

- **Entregar tarde las actas de los partidos arbitrados supondrá una multa de 2 euros por cada acta entregada con retraso.** Las actas deberán entregarse en la sede del XVI Trofeo La Amistad "Hotel Ciudad de Burgos" (Cafetería KOBOLD) antes de las 21.00 horas del lunes siguiente a la disputa de los partidos.

**- Artículo 47 (Recursos):**

- Cuando un equipo no comparta las decisiones de la Organización o del Comité de Competición, podrá **interponer un recurso en el plazo máximo de UNA semana natural desde que le es comunicada la sanción**, a la siguiente dirección:

**XVI Trofeo La Amistad "Hotel Ciudad de Burgos"**  
**Cafetería Kobold**  
**(Carretera de Poza 59 -09007- BURGOS)**

**LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO IMPLICA LA ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO Y POR ELLO SU OBLIGADO CUMPLIMIENTO.**